

AUDACESS KALIP ve 4D TASARIM PROGRAMI KULLANIMI

DEĞERLENDİRME RAPORU – 2025

Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu- Eksmen Makine İşbirliği

1. Giriş

Dijital dönüşümün hızlandığı tekstil ve moda sektöründe, tasarım ve üretim süreçlerinin dijital araçlarla desteklenmesi büyük önem taşımaktadır. Marmara Üniversitesi Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu olarak bu dönüşüme uyum sağlamak ve öğrencilerimizin dijital yetkinliklerini artırmak amacıyla Audaces firmasının geliştirdiği Audaces Kalıp ve 4D Design yazılımları eğitim sürecimize entegre edilmiştir.

2. Yazılımın Kapsamı ve Kullanım Amacı

Audaces Kalıp, dijital kalıp hazırlama, serileme ve pastal planlama işlevleriyle üretim süreçlerini hızlandırırken; Audaces 4D Design, sanal giysi tasarımı ve üç boyutlu görselleştirme özellikleriyle tasarım sürecine gerçekçilik ve hız kazandırmaktadır. Her iki yazılım, Moda Tasarımı ve Giyim Üretim Teknolojisi programlarında eğitim amaçlı olarak lisanslı şekilde kullanılmıştır.

3. Kurum Bilgisi

Tekstil, konfeksiyon – hazır giyim üretimi sektörünün kabul görmüş en popüler markalarını satıcılara ve tüketicilere sunan Eksmen Makine, Audacess Kalıp ve 4D giydirme Programının Türkiye distribütörüdür. Okulumuzun Eksmen Makine ile yaptığı işbirliği çerçevesinde merkezi Brezilya’da bulunan Audacess Idea programının erişimi okulumuz öğrencilerine sağlanmaktadır.

Audaces Idea ile otomatik ön maliyetler ve teknik dokümanlar entegre edilerek, alanlar arasında kesintisiz iletişim sağlanır ve geliştirme ile üretimin senkronize kalmasına yardımcı olunur. Süreçleri kolaylaştırmak ve otomatikleştirmek, çalışmalara ve projelere ayrılacak zamandan tasarruf etmek ve koleksiyonların zamanında piyasaya sürülmesini sağlamak için tasarlanmış bir çözümdür.

Moda Tasarımı ve Giyim Üretim Teknolojisi programlarının eğitim hedefleri arasında yer alan dijitalleşme ve yeni teknolojilerin entegrasyonu çerçevesinde yapılan bu anlaşmalar, aynı zamanda sektörün hızla ilerlemesine ayak uydurmak ve yetkin teknikerler yetiştirmek vizyonumuz ve sektör ile yaptığımız görüşmeler sonucu oluşan beklentiler ile de örtüşmektedir.

4. Program Lisansları ve Uygulama Alanları

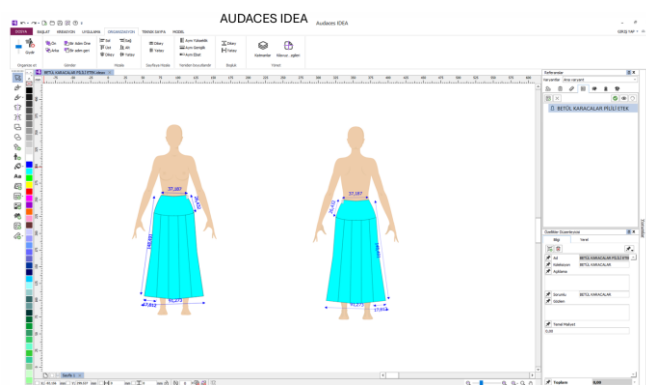
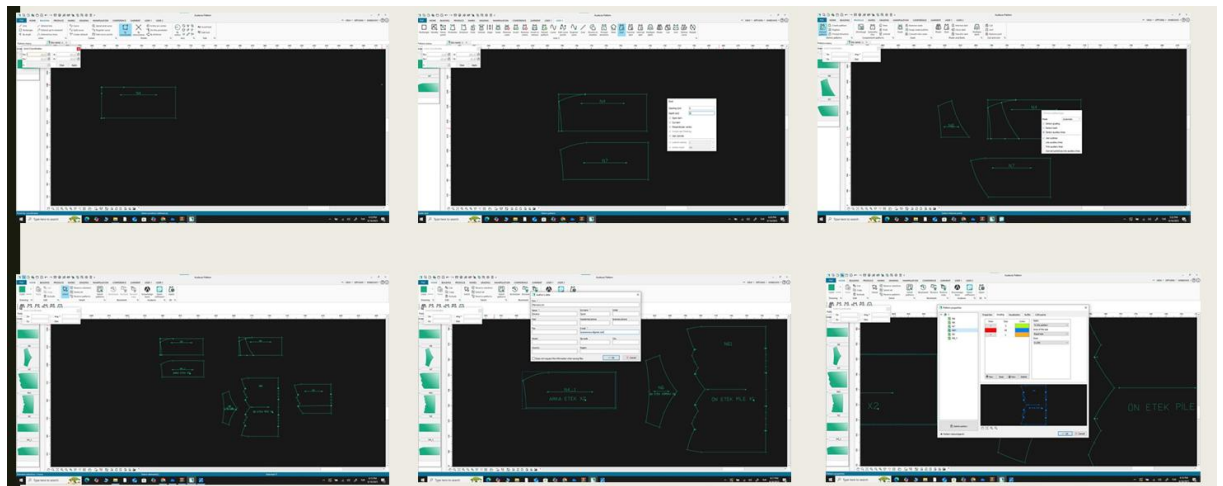
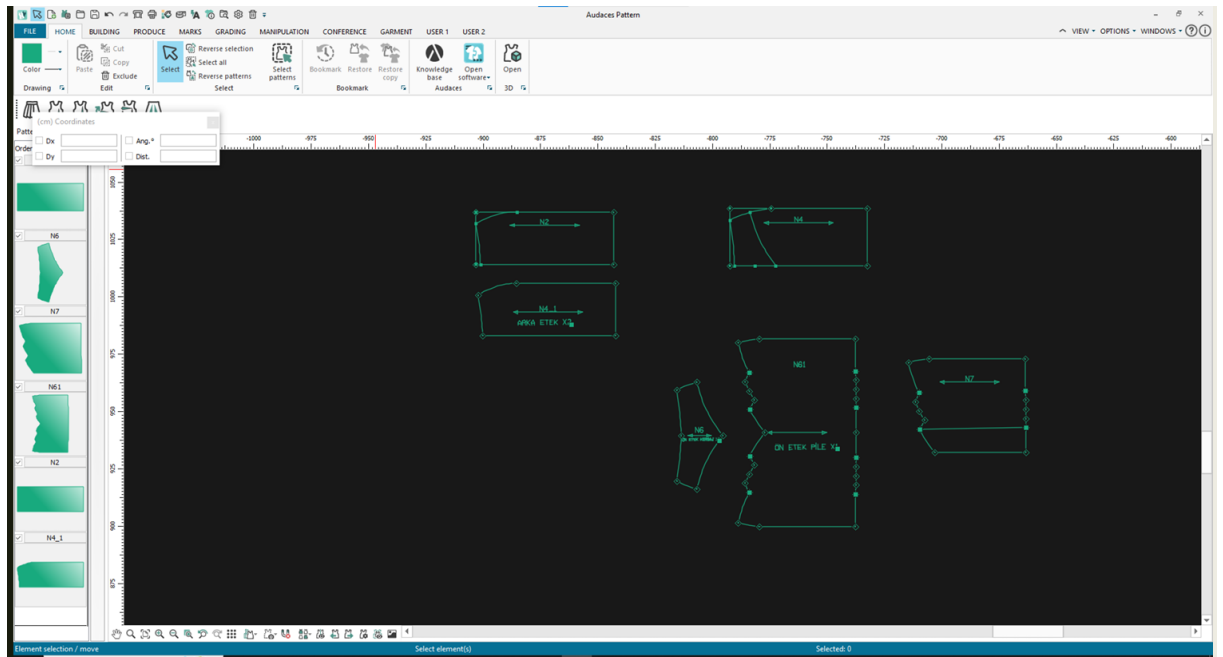
Yazılım Adı	Lisans Tipi	Kullanım Süresi	Kullanım Alanı	Eğitim Formatı	Katılan Öğrenci Sayısı
Audacess Kalıp Tasarımı	Kalıp Tasarımı	1 Yıl	Kalıp Tasarımı	Dönem içi dersi + kısa eğitim	70
Audacess 4D Ürün Geliştirme	4D Tasarım ve Ürün Geliştirme	1 Yıl	Ürün Tasarımı	Dönem içi dersi + kısa eğitim	70

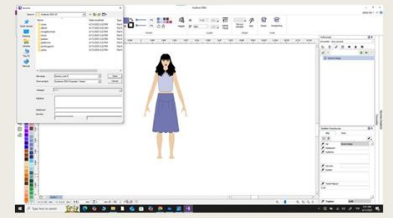
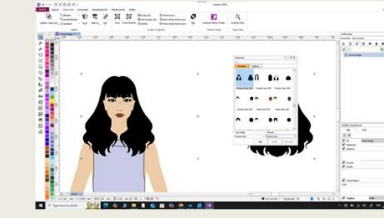
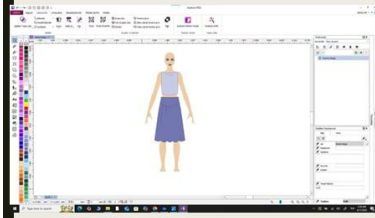
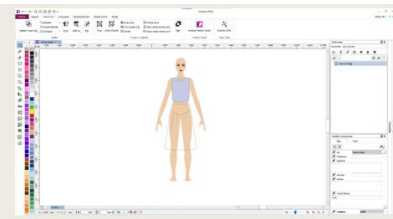
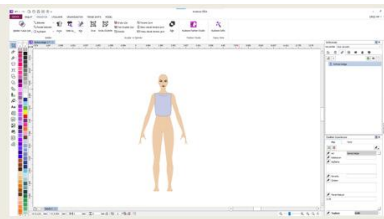
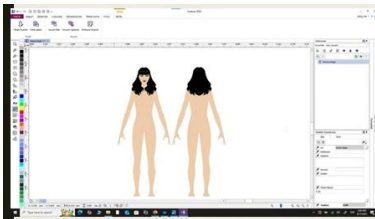
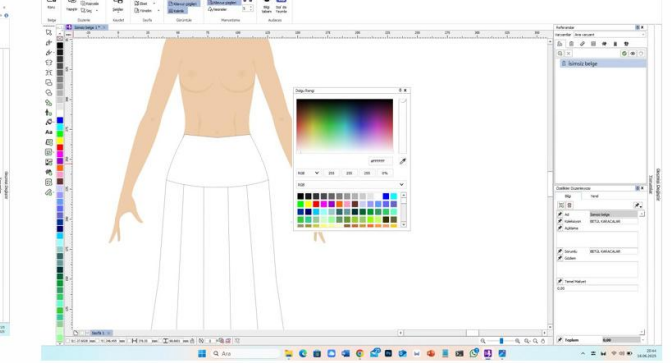
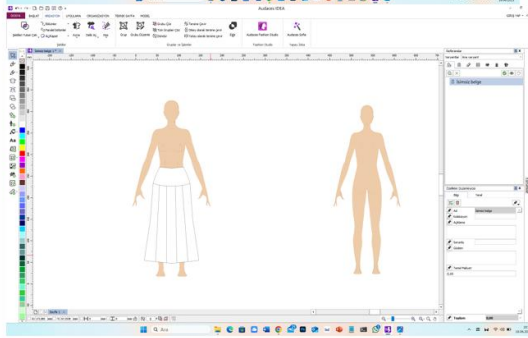
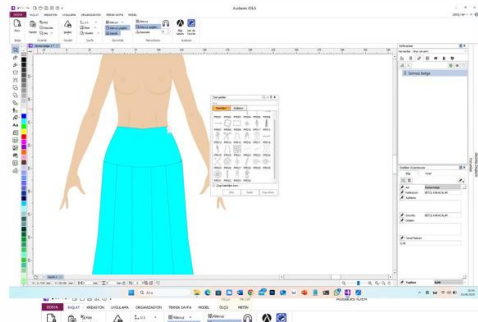
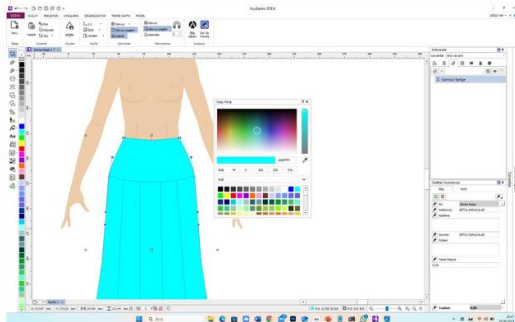
5. Eğitim ve Kullanım Süreci

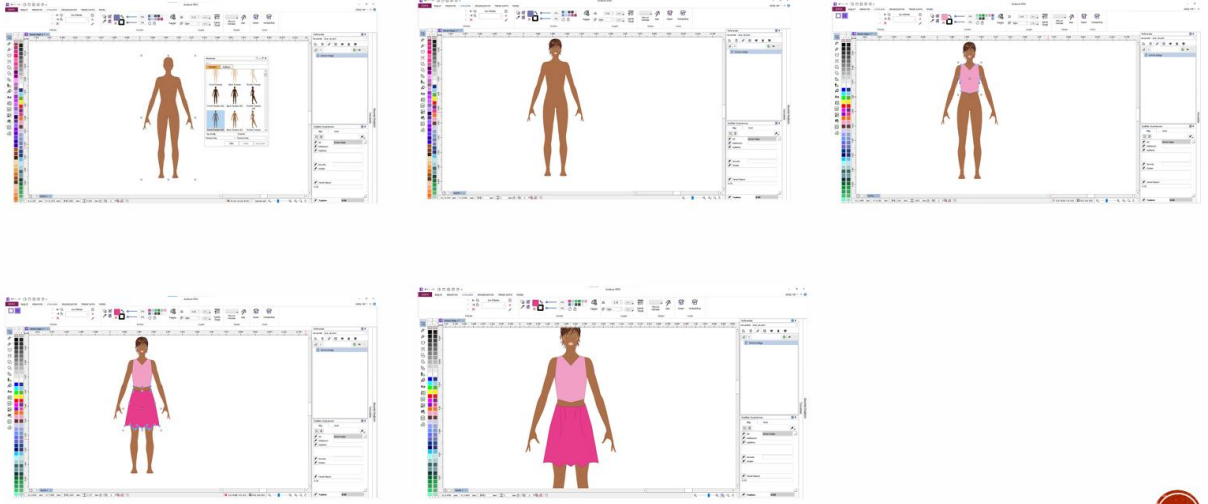
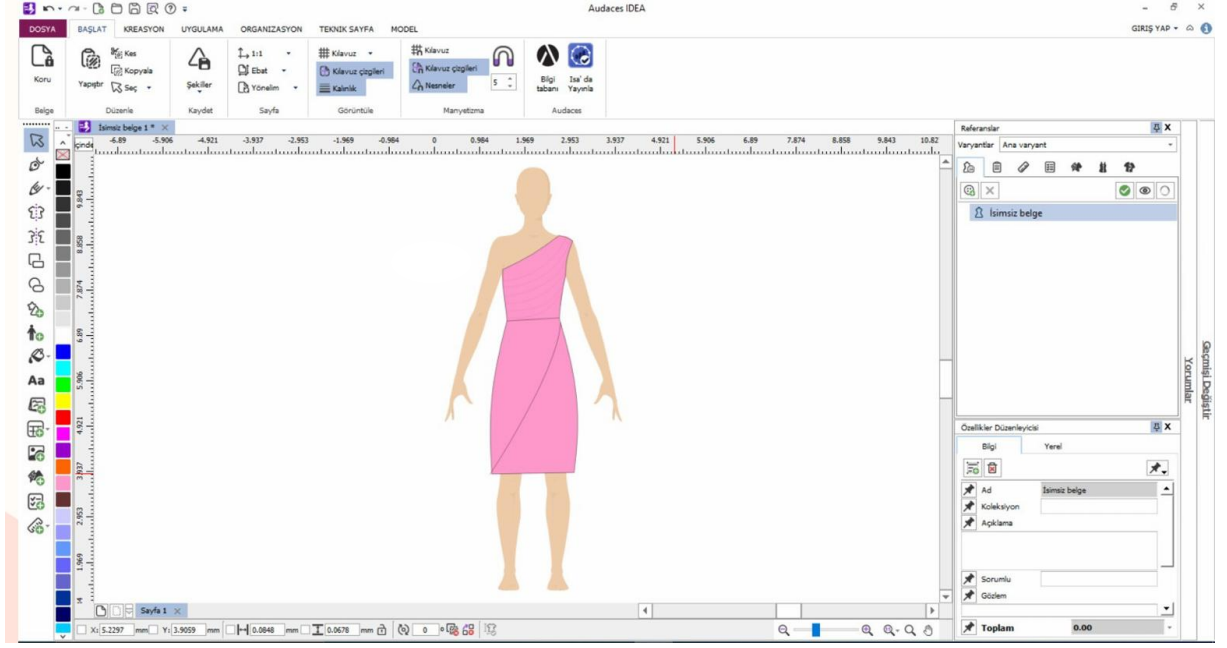
- Dönem içerisinde eğitim müfredatlarımızda yer alan Giysi Konstrüksiyonu ve Bilgisayar Destekli Giysi Tasarımı dersleri ile Kış Okulu kapsamında Audacess Kalıp Tasarımı ve 4D Design modülü (IDEA) kullanılmıştır.
- Audaces yazılımları, ilgili bölümlerdeki dijital kalıp hazırlama, teknik model geliştirme ve 3D tasarım derslerinde aktif olarak kullanılmıştır. Öğrenciler, bu yazılımlar aracılığıyla kalıp çizimi, beden serileme, kumaş yerleşimi ve 3D giysi simülasyonu gibi uygulamaları doğrudan gerçekleştirmiştir. Eğitim sürecinde hem teknik hem de tasarımsal bakış açılarını geliştiren bu uygulamalar, öğrencilerin sektöre hazır hale gelmesini desteklemiştir.
- 27 Ocak – 21 Şubat tarihleri arasında bölümlerimizde açılan “2025 Kış Okulu” kapsamında 10 - 14 Şubat 2025 tarihleri arasında başvuru yapan öğrenciler arasından seçilen 10 öğrencimize firmanın eğitmeni tarafından “360 Temel Kalıp ve 4D giydirme Eğitimi” verilmiştir. 5 gün süren eğitim çevrimiçi olarak gerçekleştirilmiştir.
- Detaylı Kış Okulu raporu için [Bknz. 2025 Kış Okulu Değerlendirme Raporu](#)

6. Öğrenci Kazanımları ve Projeler

- Audacess Kalıp ve 4D Tasarım Programı ile hazırlanan örnek öğrenci çalışmaları aşağıda sunulmuştur.







7. Sektörel Katma Değer ve İşbirliği

Audaces Kalıp ve 4D yazılımları, moda ve hazır giyim sektöründe dijitalleşmenin önemli bileşenlerinden biridir. Bu yazılımların eğitim sürecine entegre edilmesi, öğrencilerin sektörel dijital üretim ortamlarına hazır hâle gelmesini sağlamaktadır. Üretim sürecine yönelik kalıp doğruluğu, dijital prototipleme ve simülasyon gibi becerilerin kazandırılması, mezunlarımızın istihdam potansiyelini ve sektördeki değerini artırmaktadır.

Ayrıca, üniversite-sanayi işbirliği çerçevesinde gerçekleştirilen bu uygulama, bilgi ve teknoloji transferinin en somut örneklerinden biridir. Audaces yazılımının sağlanması, güncel sürümlerle öğrencilerin buluşturulması ve kış okulu gibi etkinliklerle desteklenmesi, firmaların eğitim süreçlerine doğrudan katkı sunduğunu göstermektedir. Bu işbirliği sayesinde öğrenciler, sektörün beklentilerine uygun dijital araçları deneyimleyerek hem teknik yeterlilik hem de sektörel farkındalık kazanmaktadır.

8. Sonu ve neriler

- Audaces yazılım uygulamaları ile yrtlen ders ii ve ders dıřı eēitimler, ērencilerin dijital retim srelerine dair pratik bilgi edinmelerine ve aēdař yazılımlarla donanımlı mezunlar olarak yetiřmelerine katkı saēlamıřtır. İřbirliēinin devam ettirilmesi, yazılımların yeni versiyonlarının takibi ve sektrel projelerle uygulamanın yaygınlařtırılması dřnlmektedir.